|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Materials Needed:** Laptop, Word | | |
| **Group Name**: Groep 2 | | **Date and Time:** 23-1-2017 / 04:20 PM |
| **Sprint:** 1 | | **Leader of the retrospective:** Parminder Singh Maseeh |
| **Note taker:** Jurian van Hoorn | | **Group:** Jason Tjauw, Jurian van Hoorn, Parminder Singh Maseeh, Yasin Mesdar |
| **Phase 1**: Set the stage | Parminder:  - Stressvol en ik weet niet of het haalbaar is.  - Rustig.  Jurian:   * Lastig. * Nieuw en uitdagend.   Jason:   * Sad. * We wisten niet waar we moesten beginnen. Uitleg niet goed genoeg vanaf de start. Maar uiteindelijk wel uitgevogeld.   Yasin:   * Ging wel goed. * Was wel een beetje moeilijk wegens te weinig uitleg. | |
| **Phase 2**: Gather data | Goede punten: Wij hebben kunnen uitvogelen wat jullie niet konden uitleggen. (-) Slechte punten: Je begrijpt niks in het begin van pygame. Uitleg was slecht, tot het punt dat je niks snapt. (-)  5 uur per dag tijdens werkdagen. (4) | |
| **Phase 3:** Generate insights | Goede punten: We konden het meeste wel zelf opzoeken, want er waren veel tutorials op internet.  Slechte punten: Moeilijke start, omdat we nauwelijks geen uitleg hadden. | |
| **Phase 4:** Decide what to do | Meer tutorials kijken. | |
| **Phase 5:** Closing the retrospective | Wij zijn behulpzaam, goede samenwerking. | |